



Temporada 2017 / 2018
 REGLAMENTO MENORES DE 12 AÑOS

| | | |
|---|--|--|
| NÚMERO DE JUGADORES | Se practica a XII | |
| CAMBIOS | Ilimitados durante las pausas y/o por lesión | |
| TERRENO | 56 metros X 45 metros | |
| BALÓN | Talla 4 | |
| TIEMPO DE JUEGO | Tiempo máximo media jornada : 60 minutos | |
| ARBITRAJE | 1 árbitro joven de categoría superior formado para ello y 1 educador-acompañante (encargado del arbitraje de la melé y de la seguridad). | |
| JUEGO DESLEAL | Desde el cambio temporal de 2 min. a la exclusión definitiva, según la gravedad de la falta. El cambio es obligatorio. Si brutalidad caracterizada o reincidencia, exclusión definitiva de la jornada. | |
| PLACAJE | El placaje se ejecuta obligatoriamente con los dos brazos , debe obligatoriamente realizarse al nivel de la cintura . Todo placaje por encima de esa parte o sin usar los 2 brazos será sancionado. Un jugador que es culpable de un placaje peligroso debe ser sistemáticamente excluido por el arbitro (2 minutos) con cambio. El proyectar a un jugador y la zancadilla con la mano están prohibidos. | |
| PUESTA EN JUEGO | ¿dónde? | ¿cómo? |
| SAQUE DE INICIO | En el centro del campo | Puntapié a bote pronto Adversarios a 10 metros El balón debe pasar los 10 metros |
| SAQUE DESPUÉS DE UN ENSAYO | En el centro del campo por el equipo que ha recibido el ensayo | Puntapié a bote pronto |
| SAQUE DE "22" | A 10 metros de la zona de ensayo | Reglamento Rugby XV – Adversarios a 5 metros |
| GOPE DE CASTIGO | En el lugar de la falta, A 5 metros de cualquier línea | Reglamento Rugby XV – Adversarios a 5 metros |
| GOLPE FRANCO | En el lugar de la falta, A 5 metros de cualquier línea | Reglamento Rugby XV – Adversarios a 5 metros |
| SAQUE LATERAL INDIRECTO | En el lugar de salida, A 5 metros mínimo de la zona de ensayo | Saque lateral = Conquista disputada 1 lanzador, 2, 3 o 4 saltadores y un medio melé Para los oponentes, 1 jugador en frente de cada atacante (lanzador, saltador y medio-melé) Sin ayuda al saltador Principio del alineamiento a 3 metros. Fin de alineamiento determinado por el último jugador atacante del alineamiento (cierre) El jugador opuesto al lanzador a 2 metros del alineamiento (lateral y profundo) Los medio-melés a 2 metros del alineamiento Saque rápido autorizado, respetando las líneas de fuera de juego No-participantes a 5 metros |
| SAQUE LATERAL DIRECTO | Puntapié en la zona de 10 metros y de ensayo : En el lugar de salida | Los jugadores "+2" se colocan con 3ª líneas alas (frankers), se agarran a la camiseta del pilier, están de pie y no empujan. No pueden jugar hasta que acabe la melé. 3 mandamientos para la formación de la melé educativa sin impacto: 1. MAKURTU - 2. LOTU - 3. PREST Luego mandamiento no-verbal del arbitro para la introducción del balón. El medio-melé introduce inmediatamente. Su adversario se coloca a su lado sin seguir la progresión del balón o detrás de su melé en el eje. La melé nunca se repite. Agarres incorrectos, mala postura o por cuestiones de seguridad : golpe franco Cuando no se determina la falta o el balón es injugable: golpe franco para el equipo que introducía. |
| | Puntapié fuera de la zona de 10 metros : En el punto del puntapié | |
| BALÓN ADELANTADO O INJUGABLE | En el lugar de la falta, a 5 metros de cualquier línea | Melé educativa sin impacto 3+2 contra 3+2: Empuje autorizado en el eje, limitado a la conquista del balón (balón detrás de los pies de una de las primeras líneas). Se puede talonear. Imposibilidad de ganar el balón de nuevo. Línea de fuera de juego a 5 metros. Los jugadores "+2" se colocan con 3ª líneas alas (frankers), se agarran a la camiseta del pilier, están de pie y no empujan. No pueden jugar hasta que acabe la melé. 3 mandamientos para la formación de la melé educativa sin impacto: 1. MAKURTU - 2. LOTU - 3. PREST Luego mandamiento no-verbal del arbitro para la introducción del balón. El medio-melé introduce inmediatamente. Su adversario se coloca a su lado sin seguir la progresión del balón o detrás de su melé en el eje. La melé nunca se repite. Agarres incorrectos, mala postura o por cuestiones de seguridad : golpe franco Cuando no se determina la falta o el balón es injugable: golpe franco para el equipo que introducía. |
| CUANDO EL ARBITRO PITA, EL JUGADOR DEL EQUIPO QUE HA HECHO LA FALTA DEJA INMEDIATAMENTE EL BALÓN EN EL LUGAR DE LA FALTA SINO, SANCIÓN (GOLPE FRANCO O 5 METROS MAS O SUBSTITUCIÓN SI SE PRODUCEN FALTAS REPETIDAS) 5 ENSAYOS DE DIFERENCIA EN CUALQUIER MOMENTO : RESULTADO DEFINITIVO Y OBLIGACIÓN DE EQUILIBRAR LOS EQUIPOS SEA COMO SEA. | | |
| A PARTE DE ESTAS MODIFICACIONES, LAS REGLAS DEL RUGBY XV "IRB SUB19" SON APLICABLES (Juego con el pie autorizado desde las manos) | | |